

I Juegos Sudamericanos de Deportes sobre Ruedas San Juan 2021

DOWNHILL

Reglamento General

28 y 29 de Mayo de 2022

Actualizado al 10 de Marzo de 2022

DOWNHILL

GENERALIDADES	3
FORMATO DE COMPETENCIA	3
CATEGORIAS	3
DISCIPLINAS	3
FORMATO DE CARRERA	4
CLASIFICACIÓN	4
POSICIÓN DE INICIO DE LOS COMPETIDORES	4
PROCEDIMIENTO DE CARRERA	5
PROTECCIÓN DE POSICIÓN	5
BAJADAS CRONOMETRADAS	5
INSPECCIÓN TÉCNICA	6
INSCRIPCIONES	6
ARANCEL DE PARTICIPACION	6
ENVÍO DE INFORMACIÓN	6
INSCRIPCIÓN NOMINAL DEFINITIVA	7
SEGURIDAD	7
SEGURIDAD DEL ATLETA	7
SEGURIDAD DEL CIRCUITO	8
JUECES	8
OBLIGACIONES Y CÓDIGOS DE CONDUCTA	10

GENERALIDADES

En este reglamento se establecen las bases y reglas deportivas, administrativas y disciplinarias para **Downhill** durante los **I Juegos Sudamericanos de Deportes sobre Ruedas San Juan 2021**.

FORMATO DE COMPETENCIA

CATEGORIAS

DAMAS Y VARONES

Categoría UNICA 16 años en adelante, la edad se tomará al 31 de diciembre de 2022.

Categoría MASTER 35 años en adelante, la edad se tomará al 31 de diciembre de 2022.

DISCIPLINAS

Downhill LONGBOARD: Descenso en tabla de estructura sólida, hasta 5kg de peso, máximo 150 centímetros de longitud y 30.5 centímetros de ancho.

Downhill STREET LUGE: Descenso en LUGE (TRINEO) de estructura sólida no más de 25kg de peso, con una longitud máxima de 300 centímetros y 61 centímetros de ancho.

Downhill CLASSIC LUGE: Descenso en LUGUE (TRINEO) de estructura sólida de madera, hasta 8kg de peso, una longitud máxima de 140 centímetros y 40 centímetros de ancho. No debe ser inferior de 7 centímetros de altura.

Downhill STREET SLED: Descenso en SLED (TRINEO) de estructura sólida no más de 25kg de peso, con una longitud máxima de 120 centímetros y 70 centímetros de ancho.

Downhill INLINE: Descenso en patines en línea de bota fija (rígida o blanda) con plancha sujeta a las botas de no más de 50 centímetros de longitud con un máximo de diámetro de ruedas permitido en 125 milímetros.

FORMATO DE CARRERA

El Encargado de Largada hará una inspección rápida de los cascos (que estén ajustados), los cierres del traje de cuero, los guantes y zapatillas de los corredores, pero la responsabilidad última de que todo esté en orden es siempre del corredor.

El Encargado de Largada dice: "Riders Listos". El Encargado de largada mira al Juez de línea (si se usa) para recibir aprobación. Una vez que se da este comando, los competidores deben asumir una posición final fija. No se permitirá ningún movimiento excesivo * desde este punto hasta que se dé el comando de inicio oficial.

El Encargado de largada comienza la secuencia de pitidos. Después del tercer pitido, no se permitirá ningún movimiento hasta que se dé el comando de inicio oficial.

Dentro de 1.5 - 4 segundos después del 3er pitido, un tono audible marcará el inicio oficial de la carrera.

CLASIFICACIÓN

La Clasificación es el proceso mediante el cual el evento se divide en dos etapas;

Prueba de Tiempo y Clasificación: donde participan todos los competidores y se generan los premios a los corredores más veloces de cada categoría, y

Finales: donde solo aquellos competidores que han logrado un resultado suficientemente bueno en la etapa de Clasificación pueden competir. Hay un único sistema aceptable para la etapa de Clasificación en los Juegos Sudamericanos, que es el de toma de tiempo cronometrada. Se requieren un mínimo de 2 bajadas cronometradas para cada competidor. Habrá dos bajadas cronometradas que se utilizarán para sembrar corredores durante la competencia, y solo las 64 más rápidas (por ejemplo) avanzarán a la final.

POSICIÓN DE INICIO DE LOS COMPETIDORES

Clasificación: se utilizan tanto una línea de inicio como una línea de anclaje durante la clasificación cronometrada. La línea de anclaje estará a 2 m detrás de la línea de inicio. Un competidor en la categoría de Longboard debe comenzar su carrera clasificatoria con su pie de empuje detrás de la línea. Un competidor en la categoría de Street Luge debe poner su pie en la línea. El temporizador (fotocélula o transponder), si se usa, comienza cuando cruza la línea de inicio

Longboard: durante el procedimiento de inicio para competir y clasificarse, el competidor debe tener un pie en su tabla y usar el otro pie para empujar. El competidor debe tener los dos pies y el equipo detrás de la línea de inicio. Todas las ruedas y un pie deben estar en el suelo al comenzar.

Street Luge: Durante el procedimiento de inicio para competir y clasificarse, el competidor debe estar sentado y empujar remando con los brazos y las manos. El competidor debe tener los dos pies y el equipo detrás de la línea de inicio o la línea rápida. Todas las ruedas deben estar en el suelo al comenzar.

Street Sled: Durante el procedimiento de inicio para competir y clasificarse, el competidor debe estar de pie y empujar el Sled corriendo y saltando sobre el equipo. El competidor debe tener los dos pies y el equipo detrás de la línea de inicio o la línea rápida. Todas las ruedas deben estar en el suelo al comenzar.

Inline: Durante el procedimiento de inicio para competir y clasificarse el competidor debe ubicarse con sus dos pies por detrás de la línea de inicio.

Largada en Carrera: La posición de largada es elegida por orden, según los tiempos de clasificación. El mejor tiempo decide primero; el segundo, segundo, etc

PROCEDIMIENTO DE CARRERA

Los organizadores del evento deben proporcionar un mínimo de 2 (dos) carreras de práctica antes de que los competidores comiencen a clasificarse o competir. Los competidores pueden optar por tomar menos de 2 carreras de práctica, a su discreción

PROTECCIÓN DE POSICIÓN

El atleta que lidera la prueba tiene la línea preferida.

Los atletas que están rebasando a otro atleta, deben mantener la posición sin perjudicar al atleta rebasado.

Si la acción de rebasado se considera peligrosa terminando en desequilibrio o caída, en la última curva (curva de definición) o 100 metros antes de la llegada, las posiciones se congelan en el orden como estaban antes del incidente y se penaliza a quien realizó la acción peligrosa.

El contacto intencional está prohibido.

BAJADAS CRONOMETRADAS

Al utilizar bajadas cronometradas como sistema de Clasificación, se debe proporcionar al menos 2 (dos) intentos de Clasificación para cada competidor. La carrera más rápida de cada competidor se utilizará para sembrar al mismo en la final. No es responsabilidad del organizador si el corredor no se presenta en tiempo y forma a su bajada cronometrada. En caso de no presentarse a al menos dos llamados, se considera DNS (DID NOT SHOW) y quedará descalificado.

Si hay un empate en la Clasificación, se define por:

- La segunda carrera de Clasificación más rápida de los competidores, y si aún están empatados, por
- La tercer carrera de Clasificación más rápida de los competidores -en caso de haber más tomas de tiempo cronometradas-, y si aún están empatados, por
- Lanzamiento de la moneda.

INSPECCIÓN TÉCNICA

Se realiza una **Inspección Técnica obligatoria** previa a la competencia. En el caso de encontrarse fuera de las normas técnicas se pedirá al competidor cambiar sus elementos de competencia. En el caso de no realizarlo será penalizado con descalificación.

También se pueden realizar inspecciones durante las competencias.

INSCRIPCIONES

Cada Federación Nacional podrá inscribir una delegación de 16 atletas: 8 para la rama masculina y 8 para la rama femenina.

ARANCEL DE PARTICIPACION

El arancel de inscripción para participación será de \$ 40 USD. – por cada modalidad que dispute el atleta y deberá cancelarse antes de la fecha de inicio del Campeonato.

El proceso de pago y acreditación para el Evento Sudamericano, será informado en un Boletín específico.

ENVÍO DE INFORMACIÓN

Cualquier consulta o información referente a inscripciones o de otra índole, pueden hacerla llegar a los siguientes correos electrónicos:

- secretariageneral@confsudaptin.org
- presidencia@confsudapatin.org

Página web: <http://sudamericanos2021.com>

INSCRIPCIÓN NOMINAL DEFINITIVA

La Lista de atletas, oficiales de equipo, cuerpos técnicos, personal administrativo y auxiliar deberá ser enviada al correo: secretariageneral@confsudaptin.org de acuerdo a las siguientes fechas:

INSCRIPCIONES ORDINARIAS Las inscripciones ordinarias se recibirán hasta el día 18 de Abril de 2022.

INSCRIPCIONES EXTRAORDINARIAS Las inscripciones extraordinarias se recibirán hasta el día 29 de Abril de 2022.

En el caso de que algún país no inscriba suficientes atletas que cumplan con todos los cupos previstos, la Confederación Sudamericana de Patinaje podrá invitar a atletas del país anfitrión y/o de otros países, para completar los fixtures de cada disciplina.

Además, podrán ser invitados a los I Juegos Sudamericanos de Deportes sobre Ruedas San Juan 2022, patinadores de otras Confederaciones Nacionales, de otras áreas geográficas, con un máximo de 2 (dos) representantes por cada país, de acuerdo al Párrafo 2º del Artículo 45 del Estatuto CSP.

SEGURIDAD

SEGURIDAD DEL ATLETA

CASCO (USO OBLIGATORIO)

Casco integral certificado. Sin piezas desmontables. Con sujetadores de correas regulables.

TRAJE DE PROTECCIÓN

Traje de 1 o 2 piezas de cuero y/o Kevlar. No se permite recubrir los trajes con látex.

GUANTES

Guantes de dedos completos de material cuero o sintético.

PROTECCIONES

Coderas y rodilleras integradas al traje o por debajo del mismo. Protecciones de espalda con al menos una certificación CE1, con excepción de los competidores de la modalidad LUGE.

SEGURIDAD DEL CIRCUITO

El circuito permanecerá completamente cerrado sin acceso de personas ni vehículos en los momentos de competencia.

Se reforzará la protección de guardaraís con inflables en curvas peligrosas.

JUECES

JUEZ DE INSPECCION TECNICA

El Inspector Técnico tiene la responsabilidad de llevar a cabo las inspecciones técnicas, en cualquier momento durante el evento. Utilizar equipos que no hayan pasado la inspección técnica resultará en una penalización de conducta y/o descalificación. En caso de ser necesario un cambio en el equipo de competición, éste debe ser aprobado por la verificación técnica antes de ser utilizado. La responsabilidad de realizar dicha verificación recae exclusivamente en el rider. En caso de no hacerlo, se aplicarán penalizaciones que pueden incluir la descalificación.

JEFE SUPERVISOR

El puesto de Jefe de Supervisión será designado por el Comité Organizador, y estará a cargo de lo siguiente:

Seguridad: La protección deberá ser adecuada para garantizar la seguridad tanto de los competidores como de los espectadores.

Jueces de curva: deberán estar adecuadamente informados antes del evento y estar capacitados sobre cómo gestionar tanto a los espectadores como a los competidores para garantizar el correcto desarrollo del evento. El Jefe de Supervisión también se asegurará de que haya suficientes Jueces de Curva para monitorear y eliminar los problemas de seguridad que pueden surgir durante el transcurso del evento.

Programa del evento: el programa del evento suministrado por el organizador deberá ser seguido tan rigurosamente como sea posible. La desviación de este programa solo está permitida en circunstancias extraordinarias.

Estadísticas de accidentes: se deben proporcionar por escrito a la AAL después de la ejecución del evento, para fines de seguridad y estadística.

Aplicación de las reglas - el Jefe de Supervisión tiene la facultad de aplicar las reglas de la CSP. Sin embargo, la última palabra recae en los funcionarios de la CSP presentes en el evento. El Jefe de Supervisión puede delegar estas funciones en consulta con el organizador del evento.

JUEZ DE LARGADA

El Encargado de largada tiene el control completo del área de inicio y sigue las instrucciones del Jefe de Supervisión. Las órdenes verbales del Encargado de largada deberán obedecerse sin excepción. El Encargado de largada y/o Jefe de Supervisión deberán llevar a cabo una reunión con todos los competidores antes del inicio del evento para explicar las banderas, su uso y las reglas. Antes de cualquier carrera, el Encargado de largada revisará que las correas de los cascos de los competidores estén seguras. El Encargado de largada es responsable de monitorear el área de inicio y reportar cualquier violación al Jefe de Supervisión.

JUEZ DE CURVA

El Juez de Curva está a cargo del área que se les ha asignado. Los Jueces de Curvas Múltiples se ubicarán estratégicamente en la pista para informar cualquier infracción de las reglas, accidentes y/o condiciones inseguras al Jefe de Supervisión. También usarán las banderas designadas para notificar a los competidores sobre accidentes, obstáculos u otros peligros.

JUEZ DE LLEGADA Y TOMADORES DE TIEMPOS

El Juez de Llegada es el encargado de corroborar que los corredores traspasen la línea de la meta sobre sus tablas y tomará nota -en caso de ser requerida posteriormente- del orden de quienes pasan sobre la línea de llegada (este juez puede ser personal especializado parte del equipo del tomador de tiempo). Éste es el juez encargado de recibir las quejas respecto de acontecimientos acaecidos durante la bajada que puedan o no haber sido percibidos y registrados por los jueces de curva. Estas quejas deben ser comunicadas con el Jefe de Supervisión para tomar una decisión en conjunto respecto de su resolución.

OBLIGACIONES Y CÓDIGOS DE CONDUCTA

Todos los competidores tienen deberes y responsabilidades que incluyen, entre otros, los siguientes:

Los competidores deben competir solo usando su velocidad y habilidad, mediante el esfuerzo individual de conformidad con las reglas y de acuerdo con los principios del juego limpio y la deportividad.

Los competidores deberán familiarizarse y seguir las Reglas de la CSP y las reglas o instrucciones complementarias que rigen el evento.

Los competidores deben cumplir con las instrucciones de los funcionarios autorizados del evento.

Los competidores deberán firmar un formulario de exención de responsabilidad apropiado y uso de imágenes y media en cada evento.

Al inscribirse para el Evento, los competidores asumen la responsabilidad de su capacidad física y mental para competir.

Al inscribirse para el Evento, los competidores asumen la responsabilidad de la segura conducción y operación de sus equipos.

Los competidores deberán cumplir con las órdenes e instrucciones de los organizadores.

Los competidores deberán familiarizarse con el curso y la dificultad de grado antes de intentar su primera bajada.

Los competidores podrán superar a otro competidor sólo mientras el rebase sea hecho sin contacto y respetando la línea y el derecho de paso al competidor principal.

Los competidores deberán dar prioridad a otros competidores que ya estén delante de ellos en todo momento de la bajada.

Los competidores, cuando se vean involucrados en un accidente grave, no se apartarán del lugar sin dejar sus nombres y direcciones con el organizador del evento. Un competidor lesionado debe, en todo lo posible, notificar la lesión a la organización antes de partir.

Los competidores no deberán subir o bajar de cualquier medio de transporte, excepto en áreas designadas o bajo instrucción del organizador.

Los competidores no deberán dañar la propiedad del lugar, o redecorar, particularmente con la aplicación de calcomanías.

Las acciones ofensivas o el lenguaje obsceno en las áreas del lugar son motivo de expulsión del evento de la CSP.

Los competidores se abstendrán de usar sustancias ilegales y alcohol en los espacios designados para la competencia y durante toda la duración del evento. Es sugerido realizar los cursos sobre antidoping de WADA para informarse respecto de dopaje y "fair play".

Los competidores deben respetar un código de vestimenta moral.